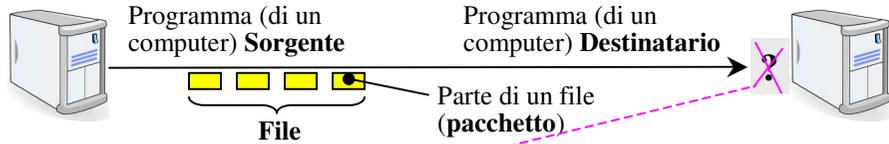
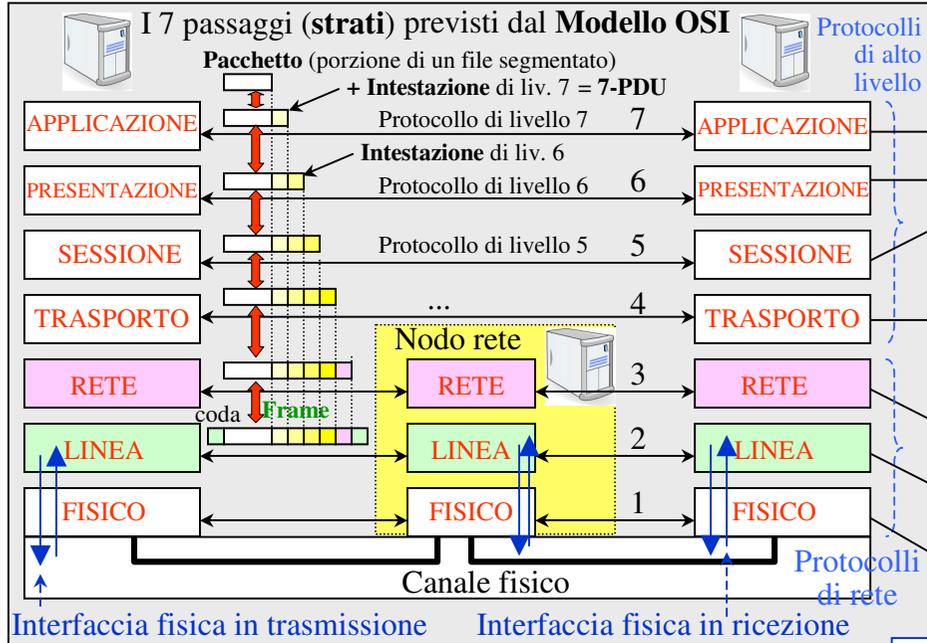


# Protocolli e architettura di rete (11')



Un **protocollo** (di comunicazione) è un **accordo** su una **procedura** per **scambiarsi i dati**.  
 Un solo accordo sarebbe troppo complesso e rigido (es.: NCP di Internet) => si divide la comunicazione in una serie di passaggi (**strati**) e per ogni strato si fa un accordo/protocollo (**stratificazione dei protocolli**) arrivando a una **suite** (sequenza) di **protocolli + una struttura fisica =** (serie di software che definiscono una [strutt.] logica usata nella comunic.) **una architettura di rete**



Le PDU inviate sul canale fisico sono costruite a partire dal pacchetto (che è una porzione del file da trasmettere) tramite una serie di **incapsulamenti** successivi:  
 1) ogni entità aggiunge alla PDU che le viene passata dallo strato superiore una sua intestazione con le proprie PCI (Protocol Control Information); 2) la nuova PDU viene passato allo strato successivo e così via fino alla 2-PDU che è chiamata Frame e che aggiunge un campo di coda chiamato FCS (Frame Check Sequence) per la rivelazione degli errori; 3) lo strato 1 converte ogni bit del Frame in un segnale adatto al canale fisico usato; 4) un nodo può comprendere gli strati 1-2-3; 5) alla fine (o in una tappa) si estrae e si analizza solo l'intestazione di pari livello; 6) il risultato è che ogni entità colloquia solo con entità di pari livello formando con esse un canale logico

